

Idea Development / Pagbuo ng Ideya

- 1 **Generate ideas / Bumuo ng mga ideya** *maximum of 50% / maximum na 50%*
- Number of **words** / *Bilang ng mga salita* → ____ ÷ 3 = ____ %
- Number of **simple** sketches / *Bilang ng mga simpleng sketch* → ____ × 2% = ____ %
- Number of **better** sketches / *Bilang ng mas mahusay na sketch* → ____ × 4% = ____ %
- 2 **Select the best and join together ideas / Piliin ang pinakamahusay at pagsamahin ang mga ideya**
- Circle** the **best** ideas / *Bilugan ang pinakamagandang ideya*
circled / *nakabilog* = ☐ 5%
- Link** into **groups** of ideas / *Mag-link sa mga grupo ng mga ideya*
linked / *naka-link* = ☐ 5%
- 3 **Print reference images / Mag-print ng mga reference na larawan** *maximum of 8 images*
- ____ images / *mga larawan* x 5% = ____ %
- 4 **Compositions / Mga komposisyon** *maximum of 10 thumbnails*
- ____ **thumbnails** / *mga thumbnail* x 8% = ____ %
- ____ **digital collages** / *mga digital na collage* x 8% = ____ %
- 5 **Rough copy / Magaspang na kopya** *great quality or better / mahusay na kalidad o mas mahusay*
- ____ drawing / *pagguhit* x 25% = ____ %

Total / Kabuuan = ____ %

NOTE: If you simply copy a picture from the internet, your mark drops to 25%.

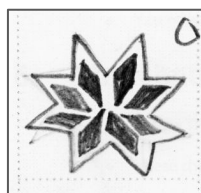
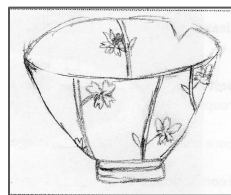
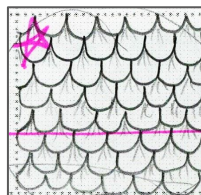
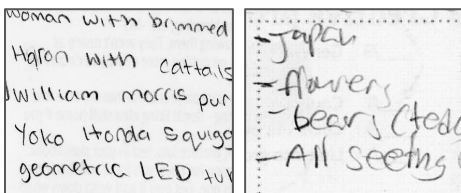
TANDAAN: Kung kumopya ka lang ng larawan mula sa internet, bababa ang iyong marka sa 25%.

Generate ideas / Bumuo ng mga ideya

Use lists, a web map, or simple drawings to come up with a LOT of ideas! If you already have an idea in mind, choose that as your central theme and expand upon it. Let your ideas wander - one idea leads to another. Drawings can be details of source images, different viewpoints, textures, technical experiments, etc.

Gumamit ng mga listahan, isang web map, o simpleng mga guhit upang makabuo ng MARAMING ideya! Kung mayroon ka nang ideya sa isip, piliin iyon bilang iyong pangunahing tema at palawakin ito. Hayaang gumala ang iyong mga ideya - ang isang ideya ay humahantong sa isa pa. Ang mga guhit ay maaaring mga detalye ng pinagmulang larawan, iba't ibang viewpoint, texture, teknikal na eksperimento, atbp.

Adding up points for ideas Pagdaragdag ng mga puntos para sa mga ideya



Number of **words**
Bilang ng mga salita → $___ \div 3 = ___ \%$

Number of **simple** sketches
Bilang ng mga simpleng sketch → $___ \times 2\% = ___ \%$

Number of **better** sketches
Bilang ng mas mahusay na sketch → $___ \times 4\% = ___ \%$

Select the best

Piliin ang pinakamahusay

Draw circles or squares around your best ideas
Gumuhit ng mga bilog o parisukat sa paligid ng iyong pinakamahusay na mga ideya

☐ You have selected the best 3-7 ideas = 5%

☐ *Napili mo ang pinakamahusay na 3-7 ideya = 5%*

Link the best into groups

I-link ang pinakamahusay sa mga grupo

Draw dashed or coloured lines to link your best ideas into groups that could work well together
Gumuhit ng mga putol-putol o may kulay na mga linya upang maiugnay ang iyong pinakamahusay na mga ideya sa mga pangkat na maaaring magtulungan nang maayos

☐ You have joined the best ideas with lines = 5%

☐ *Sumali ka sa pinakamahusay na mga ideya na may mga linya = 5%*

Print references / Mag-print ng mga sanggunian

- Print **SIX** reference images so you can accurately observe the challenging parts of your artwork. Taking and using your own photographs is preferred, but image searches are also fine.
Mag-print ng ANIM na reference na larawan upang tumpak mong maobserbahan ang mga mapaghamong bahagi ng iyong likhang sining. Mas gusto ang pagkuha at paggamit ng sarili mong mga litrato, ngunit ayos din ang mga paghahanap ng larawan.
- **Do not simply copy a picture that you find.** The idea is to edit and combine source images to create your own artwork. If you simply copy a picture, you are plagiarizing and will earn a zero for your idea generation and any criteria involving creativity in your final artwork.
Huwag basta-basta kumopya ng larawan na makikita mo. Ang ideya ay i-edit at pagsamahin ang mga pinagmulang larawan upang lumikha ng iyong sariling likhang sining. Kung kumopya ka lang ng larawan, nangongopya ka at makakakuha ka ng zero para sa pagbuo ng iyong ideya at anumang pamantayang kinasasangkutan ng pagkamalikhain sa iyong huling likhang sining.
- Up to half of your pictures may be of drawings, paintings, or other artworks of others to use as inspiration. The other images must be realistic photographs.
Hanggang sa kalahati ng iyong mga larawan ay maaaring mga drawing, painting, o iba pang mga likhang sining ng iba upang gamitin bilang inspirasyon. Ang iba pang mga larawan ay dapat na makatotohanang mga larawan.
- You must hand in the **printed** copy of the images to earn the marks.
Dapat mong ibigay ang naka-print na kopya ng mga imahe upang makuha ang mga marka.

Number of reference photos / Bilang ng mga reference na larawan → ____ × 5% = ____%

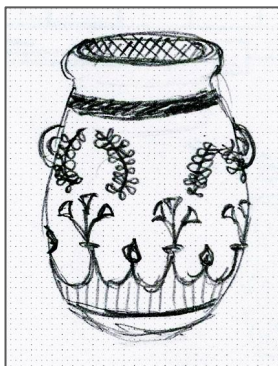
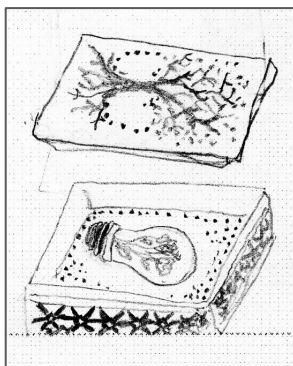
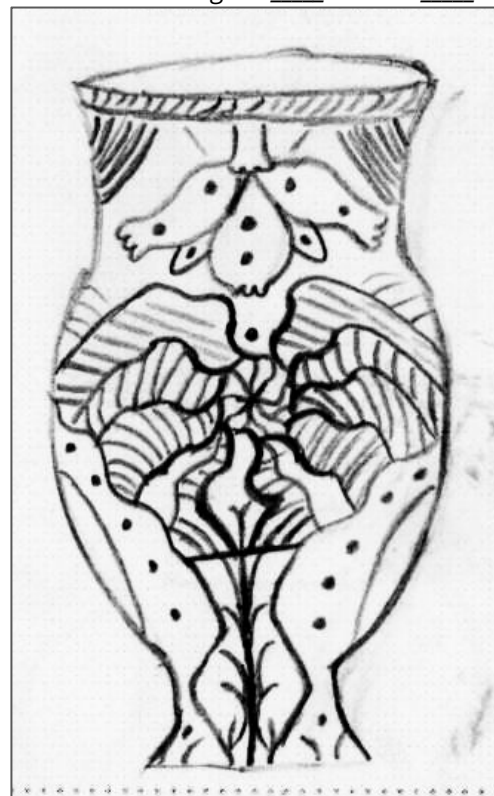
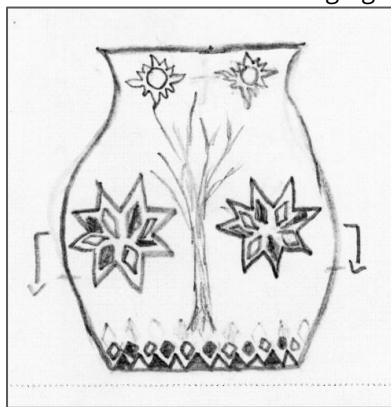
Thumbnail compositions / *Mga komposisyon ng thumbnail*

- Create **TWO or more** thumbnail drawings anywhere in the idea development section.
Gumawa ng DALAWA o higit pang mga thumbnail na guhit saanman sa seksyon ng pagbuo ng ideya.
- These should be based on combinations of ideas that you come up with. Include your **background**.
Ang mga ito ay dapat na batay sa mga kumbinasyon ng mga ideya na iyong naisip. Isama ang iyong background.
- Experiment with unusual angles, viewpoints, and arrangements to help make your artwork stand out.
Mag-eksperimento sa mga hindi pangkaraniwang anggulo, pananaw, at pagsasaayos upang makatulong na gawing kakaiba ang iyong likhang sining.
- Draw a frame around your thumbnails to show the edges of the artwork.
Gumuhit ng frame sa paligid ng iyong mga thumbnail upang ipakita ang mga gilid ng likhang sining.

Adding up points for THUMBNAIL drawings

Pagdaragdag ng mga puntos para sa mga guhit ng THUMBNAIL

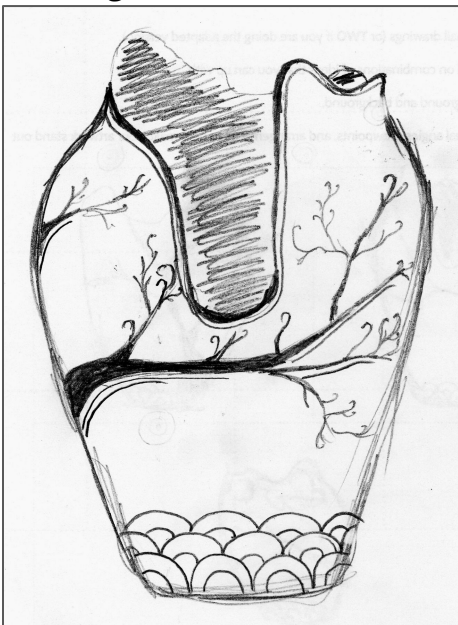
Number of **thumbnail** drawings
Bilang ng mga thumbnail drawing → $___ \times 8\% = ___ \%$



Rough drawing / Magaspang na pagguhit

- Take the best ideas from your thumbnails and combine them into an improved rough copy.
Kunin ang pinakamahusay na mga ideya mula sa iyong mga thumbnail at pagsamahin ang mga ito sa isang pinahusay na magaspang na kopya.
- Use this to work out the bugs and improve your skills before you start the real thing.
Gamitin ito upang ayusin ang mga bug at pagbutihin ang iyong mga kasanayan bago mo simulan ang tunay na bagay.
- If you are using colour, use paint or coloured pencil to show your colour scheme.
Kung gumagamit ka ng kulay, gumamit ng pintura o kulay na lapis upang ipakita ang iyong scheme ng kulay.
- Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
Gumuhit sa isang frame upang ipakita ang mga panlabas na gilid ng iyong likhang sining.
- **Remember to choose a non-central composition.**
Tandaang pumili ng hindi sentral na komposisyon.

Examples of ROUGH drawings *Mga halimbawa ng ROUGH drawings*



Rough drawing
Magaspang na pagguhit
→ up to 25% = ____%

